

Проект
„Предприемачеството
е ключът към успеха“
Бюлетин



ENTREPRENEURSHIP

THE KEY TO SUCCESS

Бюлетин Април 2020

стр. 2

Цели и прогрес

стр. 3

Сценарии за игрите

стр. 4

Учебно ръководство

стр. 5 Партньори



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Развитие на проекта

След първата партньорска среща по проекта в Оденсе, Дания миналата година между 26 и 27 ноември, всички партньори проведоха национални проучвания относно какви са специфичните аспекти на уменията, върху които трябва да се фокусира първият интелектуален продукт, а именно Симулационната игра, на какво ниво трябва да бъдат базовите знания и колко задълбочени във всяка тема трябва да бъдат сценариите, колко подробни трябва да бъдат предоставените теоретични данни. Изводите и констатациите от тези проучвания бяха обединени в общ доклад, който ще послужи като стъпка към създаването на сценариите за играта.

Независимо от необичайната обстановка, обзела Европа през последните седмици, работата по проект "Предприемачеството е ключът към успеха" тече на пълни обороти! Освен това, трудни моменти като настоящата криза създават нови бизнес възможности за младите предприемачи. На този етап от развитието на дейностите, в процес на разработване са сценариите за симулативната игра.

Цели на проекта

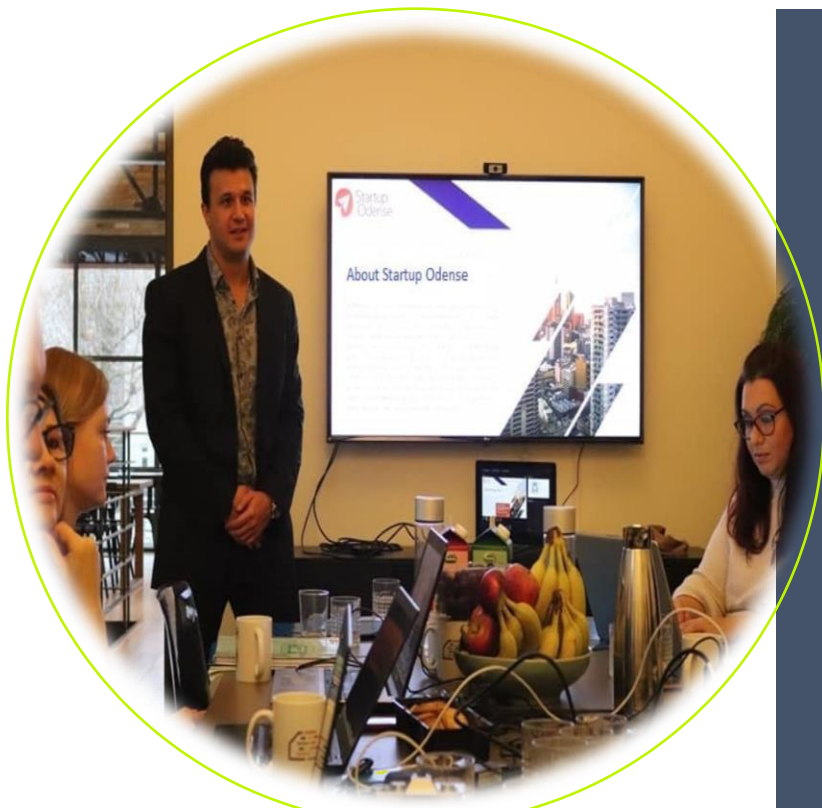
Целта на проекта е да подпомогне младите хора в неравностойно положение, особено NEETs (лица, които нито се обучават, нито са на пазара на труда) на възраст 18-30 години в придобиването на предприемачески компетенции, стимулиране на предприемачески дух и начин на мислене, със специален акцент върху развитието на жизненоважни умения, необходими за реализация на бъдещия пазар на труда: решаване на сложни проблеми, критично мислене, креативност, управление на хора и успешно общуване с околните.

Тази цел ще бъде постигната чрез следните дейности:

- Детайлно проучване на обучителните потребности на младите хора, както и на уменията, необходими за бъдеща успешна реализация в областта на предприемачеството: решаване на сложни проблеми, критично мислене, креативност, управление на хора и успешно общуване с околните.
- Създаване на симулационна игра, която да позволи да се работи иновативно върху усъвършенстването на тези 5 умения, за да се насърчи участието на младите хора на пазара на труда и да ги стимулира да играят по-активна роля в обществото и да постигнат личностна и професионална реализация.



- Създаване на учебно ръководство за използване на играта
- Широко разпространение на резултатите



СЦЕНАРИИ ЗА ИГРАТА

Пет партньорски организации са начело на създаването на сценарии за симулативната игра, но всички партньори ще дадат своя принос по време на процеса на разработка. В края на всяко ниво играта ще изготви отчет за потребителя, в който ще уточни как той/тя е използвал/а необходимите умения, за да премине на по-високо ниво и как би могъл/а да се упражнява и усъвършенства. Сценариите ще обхванат бъдещите умения, изграждащи предприемаческия дух: решаване на сложни проблеми, критично мислене, креативност, управление на хора и успешно общуване с околните.

По време на следващия етап от изпълнението на проекта всички партньори ще работят в тясно сътрудничество с ИТ екипа, за да осигурят безпроблемно разработване на сценариите на техническо ниво. Симулационната игра ще използва йерархичен, базиран на решения поток, който потребителят ще може лесно да следва. Всяко едно решение, взето от потребителя, ще повлияе на по-нататъшните действия и прогрес, показване на необходимите теоретични части и др. С цел по-широко разпространение и лесна употреба, играта ще бъде оптимизирана и за мобилни устройства (таблети).

“Великолепна идея.
Мисля, че играта е ресурс,
от който бъдещите
предприемачи биха могли
да научат много и да
изпробват своите умения”

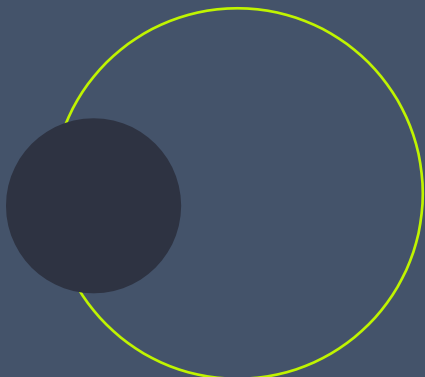
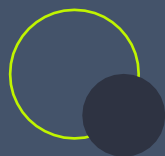
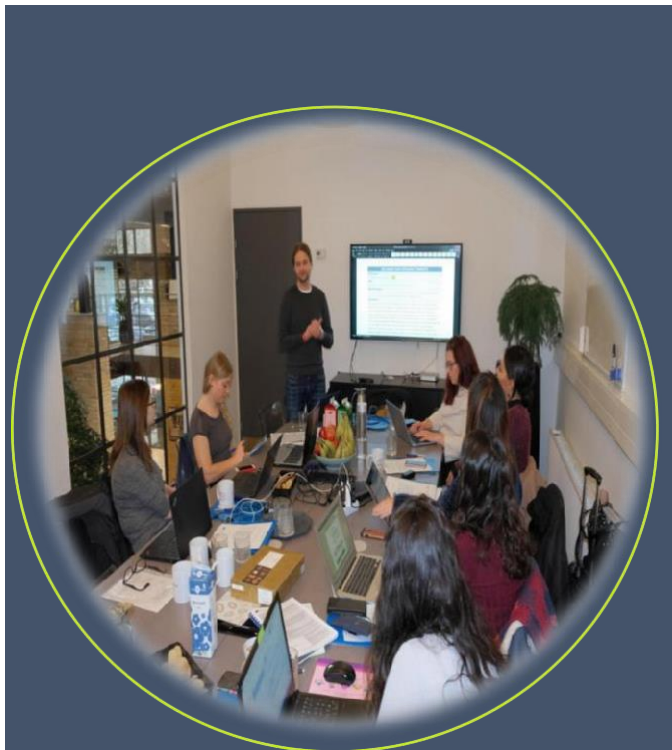


УЧЕБНО РЪКОВОДСТВО

С наближаване на финализирането на играта, партньорите ще започнат разработването на втория интелектуален продукт от проекта - Учебен наръчник/ръководство. Дейностите ще бъдат ръководени от екипа на BrainLog, който има опит в създаването на учебни материали. Всички партньори ще участват в процеса на разработване на наръчника - всеки отговорен за конкретна част от него.

Едновременно със старта на пилотното тестване на играта, ръководството ще бъде разпространено сред обучители на възрастни. Тестването на играта ще се проведе във всички партньорски държави. FYG ще изготви насоки, които трябва да се следват по време на тези дейности. След приключване на този етап всички партньори ще анализират резултатите от пилотирането, най-вече обратната връзка, получена от потребителите, и на тяхна база ще се извършат необходимите корекции и подобрения в продукта. След това CWER ще завърши окончателната версия на EKS играта и BrainLog ще финализира наръчника.

През цялото времетраене на проекта партньорите ще продължат да разпространяват неговата концепция и напредък. Освен това партньорският консорциум ще разпространява всички резултати от проекта, като ангажира възможно най-много заинтересовани страни.





Партньори

BrainLog (Дания)

www.brainlog-ngo.com

FYG CONSULTORES (Испания)

www.fygconsultores.com

СДРУЖЕНИЕ ЗНАМ И МОГА (България)

<http://knowandcan.com/>

CWEP (Полша)

www.cwep.eu

E&D KNOWLEDGE CONSULTING (Португалия)

www.ed-knowledgeconsulting.com

KAINOTOMIA & SIA EE (Гърция)

www.kainotomia.com.gr

CSI CENTER FOR SOCIAL INNOVATION (Кипър)

www.csicy.com

LABC S.R.L. (Италия)

www.labcentro.it

Последвайте ни:



Официален уебсайт:

www.eks.erasmus.site