

ПРЕДПРИЕМАЧЕСТВОТО Е КЛЮЧЪТ КЪМ УСПЕХА

Бюлетин Април 2021

Партньорите по проект "EKS - Предприемачеството е ключът към успеха" с радост представят онлайн симулационната игра и дидактическия наръчник, по които усилено работиха през последните месеци.



The screenshot shows the website header with the logo "ENTREPRENEURSHIP THE KEY TO SUCCESS" and a navigation menu: Home, About the project, Partners, Results, News, Downloads, and a language selector. The main content area is titled "Results" and features two items:

- EKS simulation game (I01)**: Represented by a game controller icon. Below it is an "OPEN" button.
- EKS Didactic Handbook (I02)**: Represented by an open book icon. Below it is a "DOWNLOAD" button.

В момента консорциумът работи по финализирането на симулационната онлайн игра, чиято бета версия ще бъде тествана от млади хора, които имат интерес към предприемачеството, както и от преподаватели в сферата на ПОО.

Процесът на тестване ще продължи от май до юли 2021 и ще се проведе във всички партньорски държави: Дания, Италия, Испания, Полша, Португалия, България, Гърция и Кипър.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Дидактическият наръчник има за цел да подпомогне и насочи потенциалните играчи на играта към по-ефективното усвояване на петте предприемачески умения. Играта и наръчникът имат една ключова и ясна цел - да подпомогнат всеки бъдещ предприемач по пътя към развиване и подобряване на ключови умения. EKS Наръчникът е публикуван на уебсайта на проекта:

<https://eks.erasmus.site>

Game

Creativity



Level 1 - Being creative is one-way-street or Creativity Is Necessity

This game case will check how strong your creativity skills are.



Level 2 - Product roll-out

This game case will check how strong your creativity skills are.



Level 3 - Enhancing Creativity for Activity Planning

This game case will check how strong your creativity skills are.



Онлайн играта и дидактическият наръчник скоро ще бъдат налични на националните езици на всички партньорски държави - Дания, Италия, Испания, Полша, Португалия, България, Гърция и Кипър

ПАРТНЬОРСТВО:

BRAINLOG (ДАНИЯ)
WWW.BRAINLOG-NGO.COM

FYG CONSULTORES (ИСПАНИЯ)
WWW.FYGCONSULTORES.COM

KNOW AND CAN ASSOCIATION (БЪЛГАРИЯ)
HTTP://KNOWANDCAN.COM/

CWEP (ПОЛША)
WWW.CWEP.EU

E&D KNOWLEDGE CONSULTING (ПОРТУГАЛИЯ)
WWW.ED-KNOWLEDGECONSULTING.COM

KAINOTOMIA & SIA EE (ГЪРЦИЯ)
WWW.KAINOTOMIA.COM.GR

CSI (КИПЪР)
WWW.CSICY.COM

LABC S.R.L. (ИТАЛИЯ)
WWW.LABCENTRO.IT

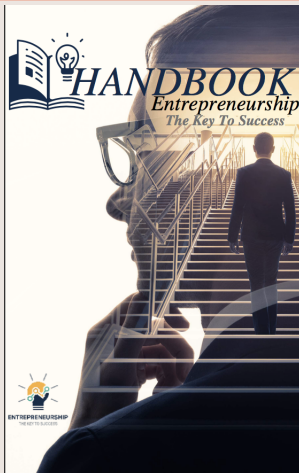
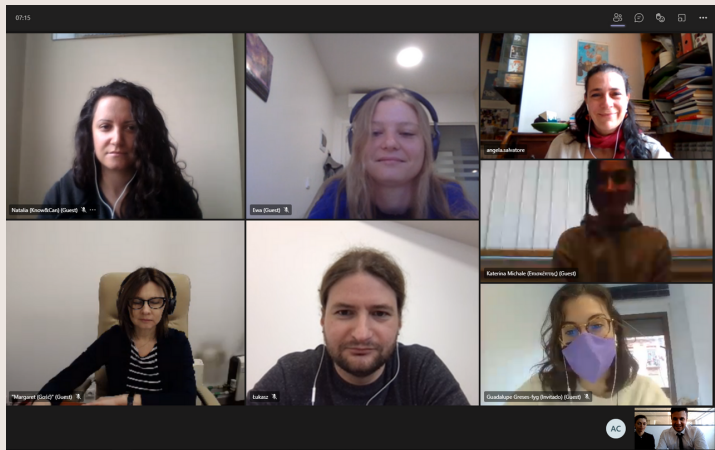


Table of Contents

- 1. Introduction - 1**
 - 1.1. Information and background of the project - 1
 - 1.2. Creation process of the simulation game - 4
 - 1.3. Aims of the Handbook - 7
 - 1.3.1. Structure details - 7
 - 1.3.2. Ideas and objectives - 8
 - 1.3.3. Target groups user - 9
 - 1.3.4. Expected impact - 13
 - 1.3.5. User guidelines - 16
- 2. About Entrepreneurial skills - 19**
 - 2.1. Definition, description and rationale of each skill - 19
- 3. EKS Simulation game - 47**
 - 3.1. Theoretical background - 47
 - 3.1.1. Justification as an educational tool - 50
 - 3.1.2. EKS Methodology - 52
 - 3.2. Expected impact and learning outcomes - 54
 - 3.2.1. Expected impact of the game - 54
 - 3.2.2. Learning outcomes for young adults and educators - 55
 - 3.3. User guide - 56
 - 3.4. Recommendations and ideas on how to „play“ the game - 61
- 4. Useful links to websites, platforms and OER materials - 63**
- 5. Bibliography - 73**



ПОСЛЕДВАЙТЕ НИ:



@EKS.PROJECT



ENTREPRENEURSHIP IS THE KEY TO SUCCESS



WWW:// EKS.ERASMUS.SITE